



WeING

会社説明資料





Contents

01

ウイングとは

02

ローコードエンジニアとは

03

働く環境



ウイングってこんな会社

設立

1991年

社員数

95名

拠点数

4拠点

(新潟2箇所・東京・大阪)

売上高

14.5億円

平均年齢

38.7歳

取引社数

600社





企業理念

PHILOSOPHY

お客様の“欲しい”を創造し、共に“喜び”共に“発展”します。

VISION

お客様への貢献を通して「社員と家族の幸せ」を創っていきます。

安心して
働ける会社

働きがい
やりがいの
ある会社

成長できる
こと、自分の
働く価値と
見合う報酬

役員・社員と
顧客の人たち
と良好な
人間関係

楽しみのある
人生

事業について

AI技術を活用した
新規サービス開発

ローコード製品の販売
システム構築支援

DXシステム構築支援

当社ではローコード開発を軸に、**3つの事業**を行っています。



そもそもローコード開発とは？

できる限りコードを書かずに 短期間でソフトウェアを開発する手法のこと

——・—— スクラッチ開発とローコード開発の違い ——・——

スクラッチ開発

全てのコードを人が書くため、人的ミスが起こりやすく、作業に時間とコストが掛かる。その時代にあった**プログラミング技術**を習得し続ける必要がある。

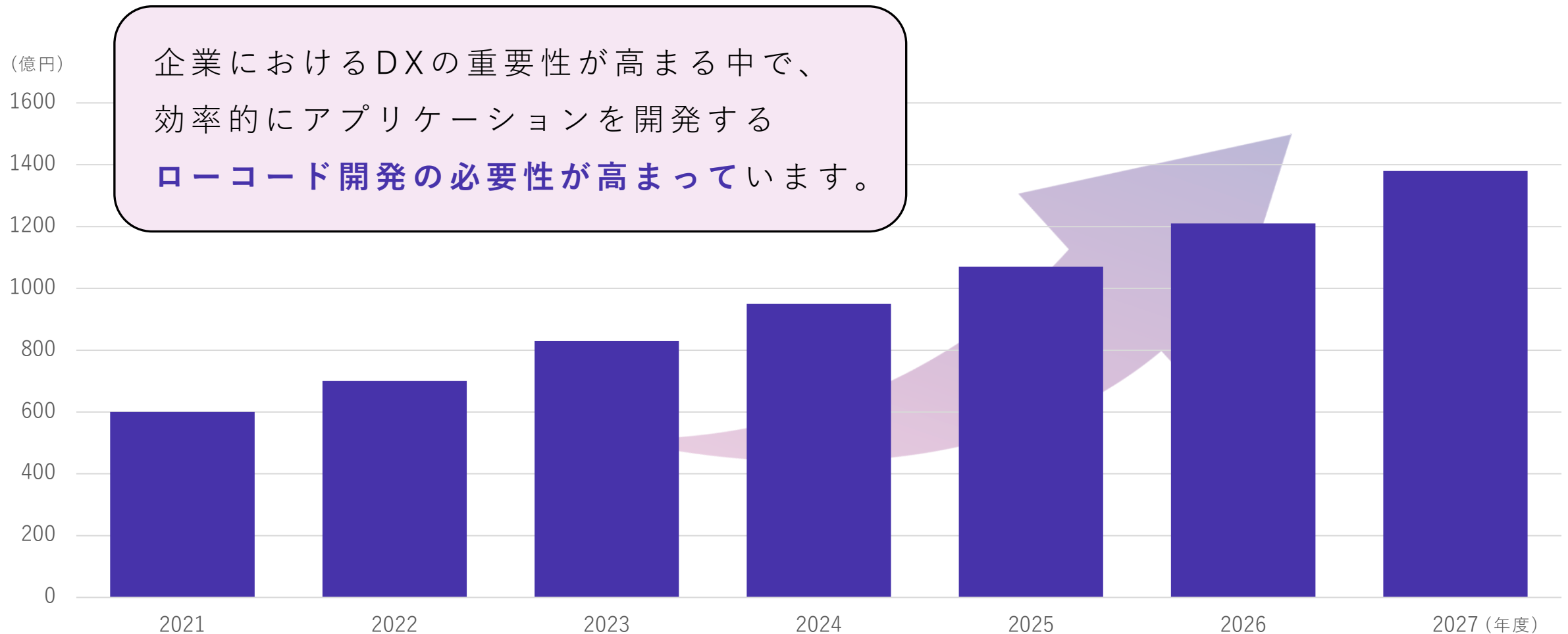
ローコード開発

コードの大半をツールが自動生成するため、品質の高いシステムを早くつくることができる。ツールが最新の技術や環境に対応していることで、**エンジニアの技術習得の負担**を軽減できる。

ローコード開発は、高度なプログラミングスキルがなくても、
品質の高いシステムを短期間でつくることができます。

ローコードの市場規模

市場規模は年々拡大しており、**今後もさらに拡大する想定**



出典： ITR「ITR Market View：ローコード/ノーコード開発市場2024」ローコード/ノーコード開発市場規模推移および予測（2021～2027年度予測）」を基に(EISHIN)が作成
※ベンダーの売上金額を対象とし、3月期ベースで換算。2023年度以降は予測値。

Contents

01

ウイングとは

02

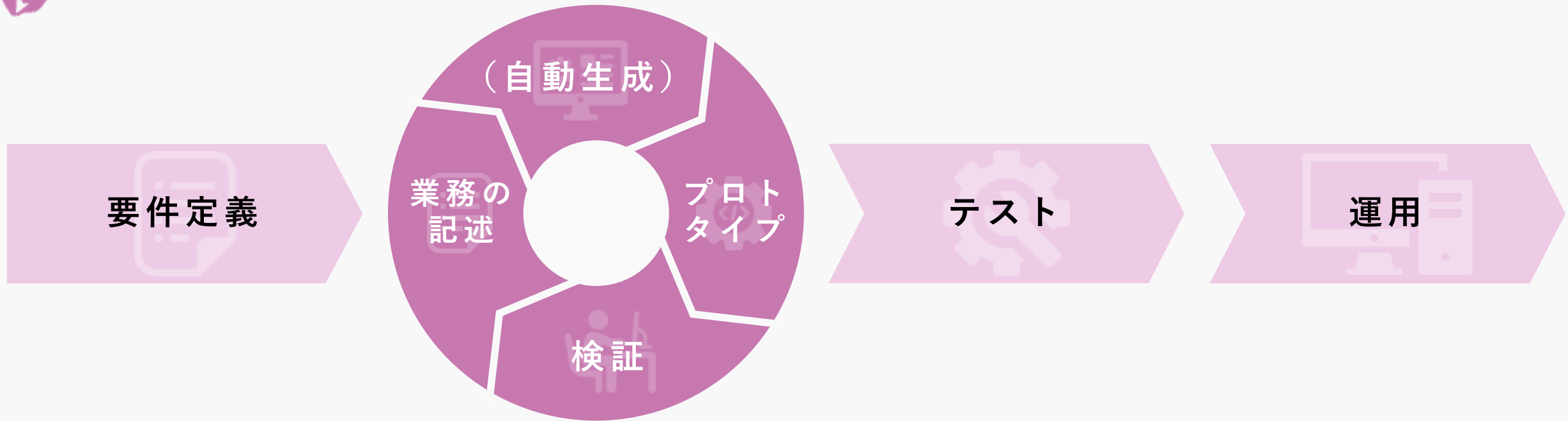
ローコードエンジニアとは

03

働く環境



スピード感のある開発で、**全工程に一貫して関わる**



業務の記述から検証までの「PDCA」を回しながら、小単位で開発を進めます。
リリースまでのサイクルを短くでき、**スピード感のある開発を行うことが可能**です。

これを業界では、アジャイル開発と呼んでいます。

ローコードエンジニアの仕事の特徴

対話を大切にしながら開発を進める

ローコードエンジニアは、お客様と対話を重ね、
課題の本質を深く理解しながら開発を進めます。
要件定義から設計・実装まで、お客様と密に連携し、
ITの力でお客様の期待に応えていきます。



ローコードエンジニアの特徴

	プログラミング	コミュニケーション	開発の スピード	お客様との 距離	開発場所
ローコード エンジニア	知識は必要	重要	早い	近いことが 多い	基本的に 自社内メイン
開発 エンジニア	重要	状況に応じて	遅い	遠いことが 多い	客先常駐が 多い

当社のローコードエンジニアは、IT知識や業務理解力、問題解決力だけでなく…
お客様との距離が近いため、**コミュニケーション力も必要なスキルの一つ**です。



ローコードエンジニアの1日

作業開始

設計から製造、
テストまで**様々な工程**
の業務を効率よく
進めていく

お客様との 定例会

お客様のお困りごとや
ご要望をヒアリング
したり、**プロジェクト**
の**進捗報告**を行う

社内定例会

開発メンバーが集まり
各自の進捗を報告。
質問や課題は共有し、
認識を合わせる

退社

本日の**タスクが完了**
したら退社します！
早めに退勤して
買い物へ行くことも！

■
出社

■
9:00

■
10:00

■
休憩

■
作業再開

■
15:00

■
作業再開

■
18:00



ローコードエンジニアで身に付くスキル

01

プログラミングとITの知識

効率的な開発や必要に応じたカスタマイズを行うため、基本的なIT知識と技術的な知識が磨かれます。

02

課題を的確に聞き出すスキル

最適なソリューションを提供するための、お客様へのヒアリングを通して、コミュニケーション能力が養われます。

03

マルチタスクの管理力

要件整理～フィードバックまで、様々なタスクをバランスよく管理するスキルが鍛えられます。

04

チームワーク力

チームでプロジェクトを進めていくため、それぞれの役割を理解し、協力していく力が身につきます。

05

問題解決力

限られたリソースやツールを活用し、お客様のご要望を実現するため、最適な解決策を見つける能力が磨かれます。

06

論理的思考力

複雑なシステムやワークフローを整理し、効率的に実装するための論理的な思考が養われます。

最新のローコードツールを扱う技術と、普遍的なスキルに磨きをかけていきます。
市場から必要とされる人材になり、**安定したキャリアを実現することが可能**です。

ウイングでのキャリア形成

ローコードエンジニアとしてのキャリアアップ

- スペシャリスト -

ローコードエンジニアとして、開発経験を積み、**専門的な知識と技術**を磨いていく。

- マネジメント -

複数のプロジェクトやタスクを管理し、**プロジェクトを成功に導く能力**を伸ばしていく。

キャリアチェンジ・ジョブチェンジ

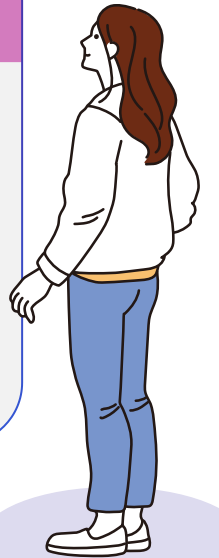
- DX推進 -

企業のDXを進め、業務の効率化、リテラシー向上を通じて**業績向上をサポート**。

- 研究開発 -

VRや生成AIなどの最先端技術を活用し、将来的に**主要事業となる新サービス**を開発。

あなたの描く**キャリアを実現できる環境**を整えています。



キャリアステップ&評価制度

メンバー

- ・プログラマー
初級～中級
- ・インフラエンジニア
初級 など

チーフ

- ・プログラマー上級
- ・システムエンジニア
初級～中級
- ・インストラクター
初級～中級
- ・インフラエンジニア
中級 など

マネージャー

- ・プロジェクト
マネージャー
- ・システムエンジニア
中級～上級
- ・インストラクター
中級～上級
- ・インフラエンジニア
中級～上級 など

評価制度

- ✓ **成長シート(年2回)**
成長(能力・行動)の確認
- ✓ **人事評価シート(年1回)**
成長(能力・行動)の評価
- ✓ **昇給・昇格(年1回)**
人事評価をもとに報酬を決定

評価制度では、キャリアアップシートを用いて
「あなたが望む姿(3年後)」を明確にした上で評価していきます。





Contents

01

ウイングとは

02

ローコードエンジニアとは

03

働く環境





ワークライフバランス



しっかりとお休みをとれる仕組み、ライフステージの変化を迎えても安心して働き続けることができる環境を整えています。



平均有給取得日数

9.7日

※2024年度

平均残業時間

18.5時間

※2024年度

年間休日

122日

※2024年度

育休取得者数

4人

※過去5年実績

育休復帰率

100%

※過去5年実績

離職率

3%

※2023年度実績



教育体制

新人研修



- ・ 外部研修
- ・ 社内技術研修
- ・ ビジネスマナー研修

社員研修



- ・ オンライン研修
- ・ 年次別研修
- ・ ウイング大学

キャリア評価



- ・ 1on1
- ・ キャリアアップシート
- ・ 評価フィードバック面談

プログラミングの知識がない方でも
安心してスキルを身につけていただけるよう研修制度を整えています。



福利厚生

働きやすさをサポート

リモートワーク
制度

フレックスタイム
制度

希望配属制
(本人希望により
配属拠点を決定)

希望転勤制
(本人希望の場合のみ
転勤可能)

費用面のサポート

残業代
全額支給

在宅勤務手当

資格祝い金

同好会・サークル
活動の補助

写真で見るウイング





社員の声



M.S

入社：2011年
所属：LC開発室
役職：シニアマネージャー

入社理由

半年間のインターンを通じて感じた**居心地の良さ**に惹かれ、このまま先輩方と一緒に働きたいと思ったことが決め手です。

仕事のやりがい

無事にリリースを迎えられた時です。チーム一丸で進めたPJがこの日を迎えられた時に、大きな達成感があります。

会社の魅力

自分の能力以上のことでもチャレンジさせてもらえるところです。失敗を生かせる人はどんどん成長できる環境だと思います。

今後の目標

次世代のPM、PL候補の育成と、部門全体の開発品質を上げられるような活動をしたいと考えています！

入社理由

就職説明会で当時の社長（現会長）からの話を聞いてみて、**人情味のある会社だなと感じたことが一番の決め手**です。

仕事のやりがい

自分が開発したシステムに対して、**お客様から感謝のお言葉をいただける時**が、何よりのやりがいになっています。

会社の魅力

社員一人一人の個性を尊重してくれたり、困った時に相談しやすい雰囲気があることが当社の魅力だと思います。

今後の目標

今期からマネージャーに就任したので、**プロジェクト管理などの業務で会社に貢献していきたい**です！



S.A

入社：2018年

所属：LowCode開発室

役職：マネージャー

募集要項※参考

募集職種

システムエンジニア

LowCode開発室、DXサービス推進室、研究開発室

募集学科

全学部全学科

給与

大卒 月給22万3,100円

高専・短大・専門卒 月給22万2,500円

勤務地

新潟本社(新潟市中央区)、**県央オフィス**(燕市)、**東京本社**

勤務時間

標準勤務時間 9:00~18:00

フレックス制度あり(コアタイム 9:00~14:00)



求める人物像

当社で活躍している社員たちの傾向から
こんな方と一緒に働きたい！というものをまとめました

コミュニケーションを 大切にできる方

みんなで協力して働く環境
なので、コミュニケーション
を取りながら連携することは
必須です。



素直で前向きな方

アドバイスを素直に受け入れ、
自分で考えることを疎かにし
ない、という考え方が大切に
なります。



熱い想いを 秘めている方

経験してきたことを活かした
いという想いだけでなく、
活かそうと努力する姿勢を
崩さず一緒に成長しましょう。



あなたの目指す理想の姿や 夢を叶える場所がここにあります。

情熱と陽転思考で

素直な心と自由な発想で

新しい技術と情報を駆使して

夢と目標に向かって仲間を信頼し力を合わせ

全力で人生に取り組もう

株式会社ウイング
会社説明資料

