



WeING

会社説明資料



Contents

01

ウイングとは

02

仕事内容

システム開発室/製品企画チーム

03

働く環境



ウイングってこんな会社

設立

1991年

社員数

98名

拠点数

4拠点

(新潟2箇所・東京・大阪)

売上高

15.6億円

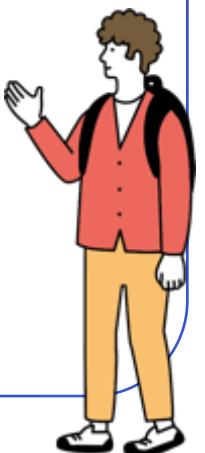
(2025年7月決算)

平均年齢

37.9歳

取引社数

600社





企業理念



PHILOSOPHY

お客様の“欲しい”を創造し、共に“喜び”共に“発展”します。

VISION

お客様への貢献を通して「社員と家族の幸せ」を創っていきます。

安心して
働ける会社

働きがい
やりがいの
ある会社

成長できること、自分の
働く価値と
見合う報酬

役員・社員と
顧客の人たちと
良好な
人間関係

楽しみのある
人生

組織について

フロント部門

システム開発室

ローコード技術(主にGeneXus)を用いた顧客課題を解決するシステムの開発や運用保守を担う

Dxサービス推進室

主に新規顧客の開拓を主軸に、営業活動やマーケティング、研究開発、製品企画などあらゆる側面から市場づくりを担う

バックオフィス部門

職場づくり推進

業務推進室(MG)

財務意識の改革、全社業務効率化の推進を担う

キャリア推進室(HR)

職場と仕事の環境づくりや、社員の成長支援を担う

One Team(OT)

当社らしい自由闊達な風土づくりを担う

事業・新卒採用ポジションについて

新卒募集ポジション

システム開発室
エンジニア職

Dxサービス推進室
製品企画チーム
研究開発職



企業のデジタル化を進め、社会の変化を支える。
その中心で活躍するのが、**エンジニア職と研究開発職**です。



Contents

01

ウイングとは

02

仕事内容

システム開発室/製品企画チーム

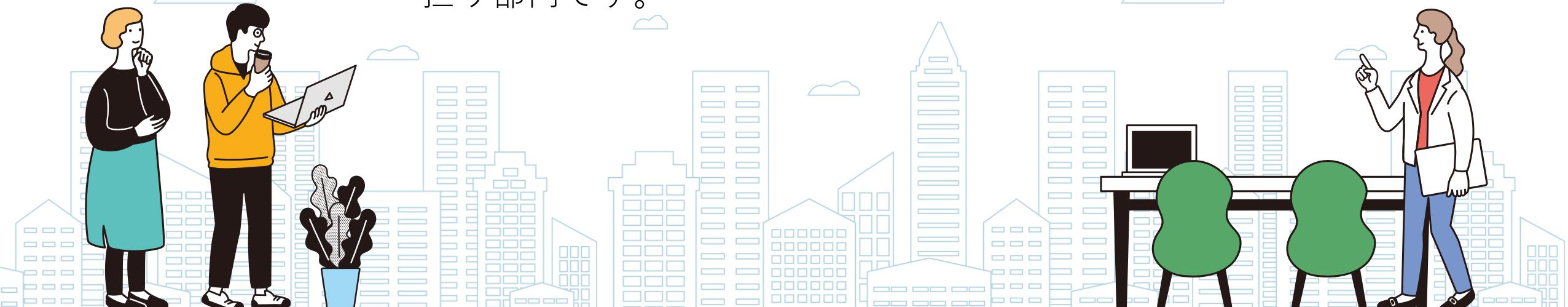
03

働く環境



システム開発室の仕事紹介

ローコード技術(主にGeneXus)を用いた顧客
課題を解決するシステムの開発や運用保守を
担う部門です。



そもそもローコード開発とは？

できる限りコードを書かずに
短期間でソフトウェアを開発する手法のこと

——・—— スクラッチ開発とローコード開発の違い ——・——

スクラッチ開発

全てのコードを人が書くため、人的ミスが起こりやすく、作業に時間とコストが掛かる。その時代にあったプログラミング技術を習得し続ける必要がある。

ローコード開発

コードの多くをツールが自動生成するため、高品質なシステムを短期間で構築可能。ツールが最新技術や環境に対応しているため、エンジニアの技術習得の負担も軽減できる。

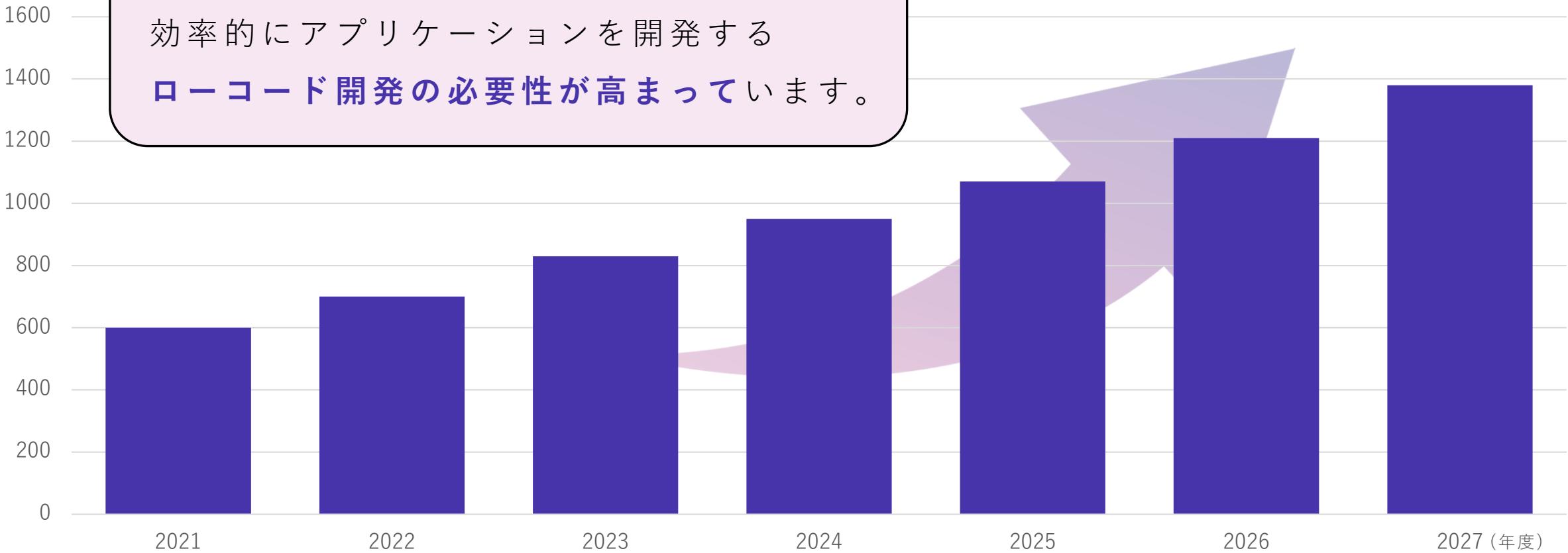
ローコード開発は、高度なプログラミングスキルがなくても、
品質の高いシステムを短期間でつくることができます。

ローコードの市場規模

市場規模は年々拡大しており、今後もさらに拡大する想定

(億円)

企業におけるDXの重要性が高まる中で、
効率的にアプリケーションを開発する
ローコード開発の必要性が高まっています。



出典：ITR「ITR Market View：ローコード/ノーコード開発市場2024」ローコード/ノーコード開発市場規模推移および予測（2021～2027年度予測）」を基に(EISHIN)が作成
※ベンダーの売上金額を対象とし、3月期ベースで換算。2023年度以降は予測値。

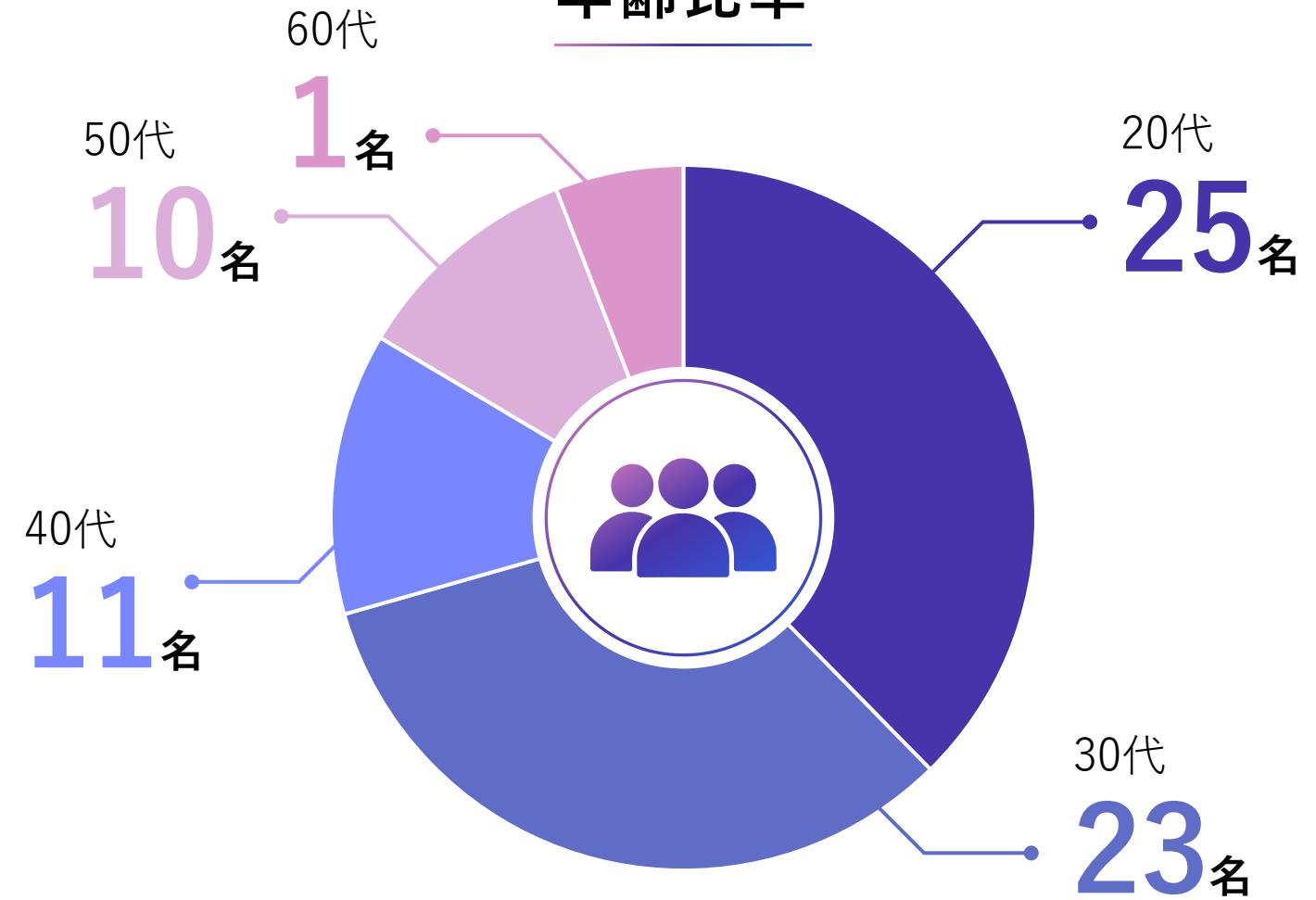
システム開発室の体制

配属人数

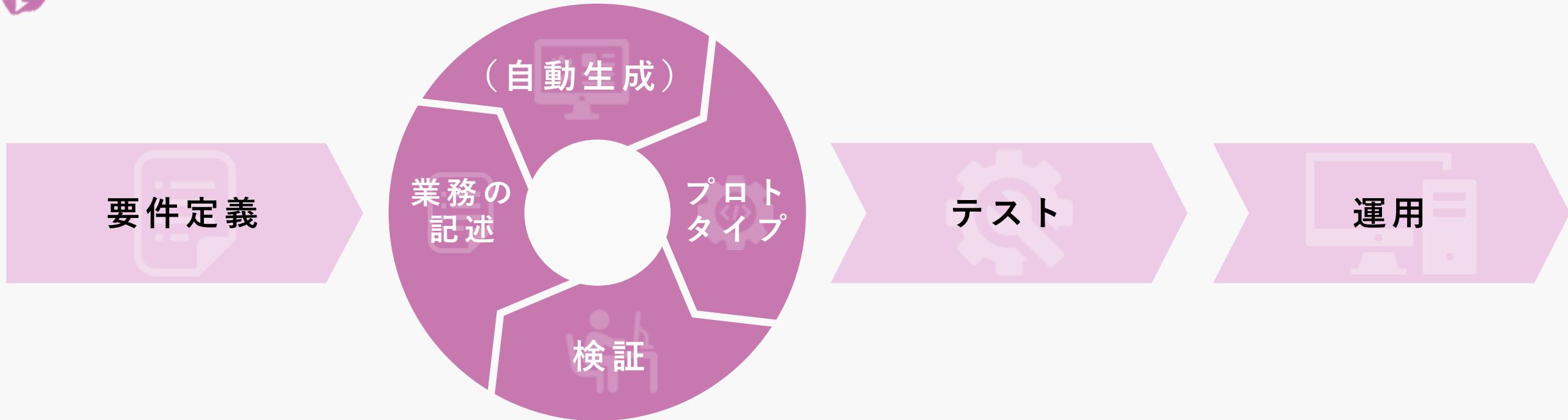
70名



年齢比率



スピード感のある開発で、全工程に一貫して関わる



業務の記述から検証までの「PDCA」を回しながら、小単位で開発を進めます。リリースまでのサイクルを短くでき、スピード感のある開発を行うことが可能です。

これを業界では、アジャイル開発と呼んでいます。

システム開発室の仕事の特徴①



対話を大切にしながら開発を進める

ローコードエンジニアは、お客様と対話を重ね、
課題の本質を深く理解しながら開発を進めます。

要件定義から設計・実装まで、お客様と密に連携し、
ITの力でお客様の期待に応えていきます。



システム開発室の仕事②

	プログラミング	コミュニケーション	開発のスピード	お客様との距離	開発場所
ローコードエンジニア	知識は必要	重要	早い	近いことが多い	基本的に自社内メイン
開発エンジニア	重要	状況に応じて	遅い	遠いことが多い	客先常駐が多い

当社のローコードエンジニアは、IT知識や業務理解力、問題解決力だけでなく…
お客様との距離が近いため、**コミュニケーション力も必要なスキルの一つ**です。

システム開発室で身に付くスキル

01 プログラミングとITの知識

効率的な開発や必要に応じたカスタマイズを行うため、基本的なIT知識と技術的な知識が磨かれます。

03 マルチタスクの管理力

要件整理～フィードバックまで、様々なタスクをバランスよく管理するスキルが鍛えられます。

05 問題解決力

限られたリソースやツールを活用し、お客様のご要望を実現するため、最適な解決策を見つける能力が磨かれます。

02 課題を的確に聞き出すスキル

最適なソリューションを提供するための、お客様へのヒアリングを通して、コミュニケーション能力が養われます。

04 チームワーク力

チームでプロジェクトを進めていくため、それぞれの役割を理解し、協力していく力が身につきます。

06 論理的思考力

複雑なシステムやワークフローを整理し、効率的に実装するための論理的な思考が養われます。

最新のロードツールを扱う技術と、普遍的なスキルに磨きをかけていきます。市場から必要とされる人材になり、**安定したキャリアを実現することが可能**です。

Dxサービス推進室 製品開発チームの仕事紹介

主に新規顧客の開拓を主軸に、営業活動やマーケティング、研究開発、製品企画などあらゆる側面から市場づくりを担う部門です。



製品企画チームの仕事内容

新しいサービス・価値を生み出すため、**研究開発を行うのが製品企画チームの仕事**です。

技術調査

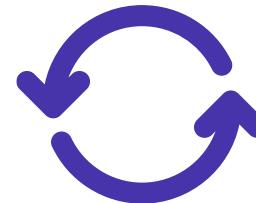


最新の技術やサービスを調べ、業務や製品に活かせるかを見極める工程。

概念実証



見極めた技術を実際に試し、アイデアが本当に機能するかを検証する工程。



地道な調査と実証を繰り返し、社会のあらゆるテーマと向き合います。まだ答えのない課題と根気強く向き合い、新しい価値を形にしていきます。



プロジェクト例

経費精算の半自動化システム

領収書をアップロードすると、AIが日付・金額などを読み取り、**申請データを自動作成するシステム**を開発。

Azure × GPT-4oを組み合わせた高精度OCRの実証を通じ、**最新技術の実用化に挑戦**しました。

...

市民開発のサービス化へ向けた社内PoC活動の実施

スクラム開発で約2か月間取り組み、**生成AI活用のノウハウや市民開発の課題を整理**しました。

現状では非IT人材だけでの開発は難しいものの、**内製化支援サービス構築の基礎知見を得たプロジェクト**です。

...

新潟大学と連携して進めた論文検索システムの開発

学生が自然文で質問を入力すると、目的に合った論文をAIが**抽出・要約・ハイライト表示**する**仕組み**を構築しました。

学術 × AIの知見を得て、社内外での**情報検索・意思決定支援への応用可能性を確認**したプロジェクトです。

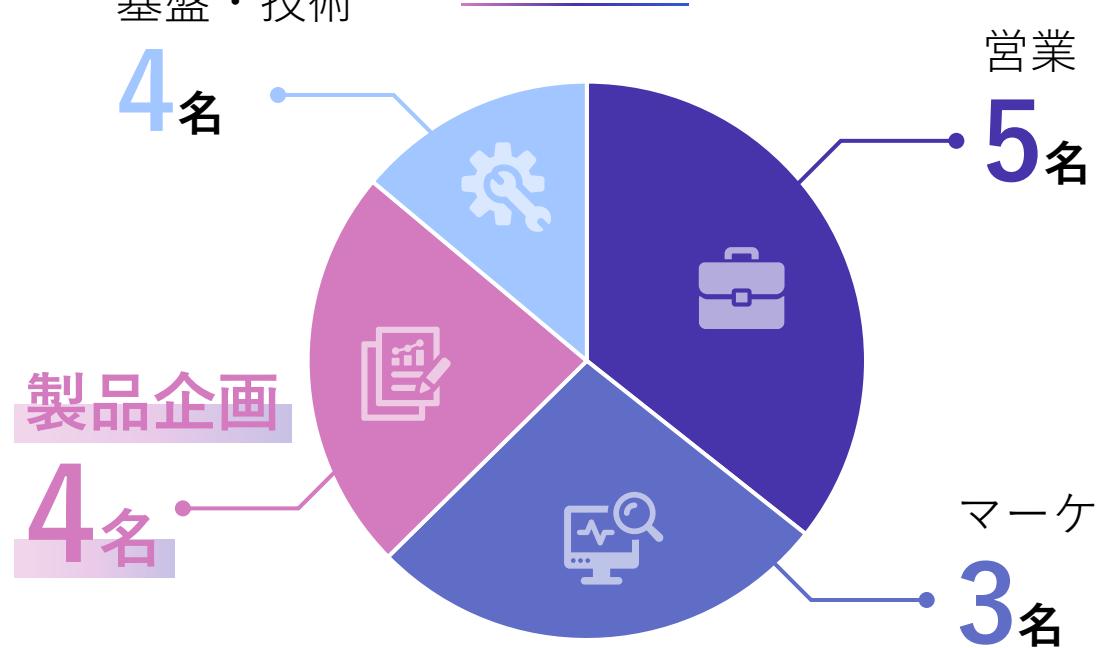
...

Dxサービス推進室の体制

募集ポジション

製品企画

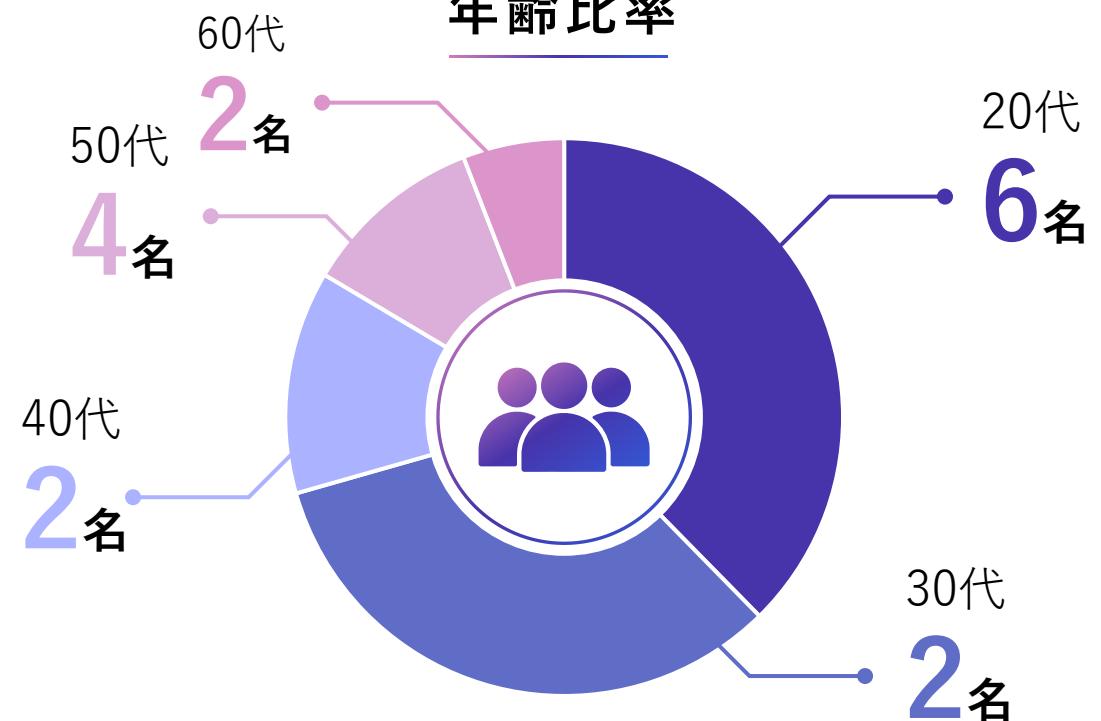
配属比率



配属先の人数

20名弱

年齢比率



製品企画チームで身に付くスキル

01 生成AIの実践的知識

プロンプト設計やAPI連携などを通じて、生成AIを実際のサービスやプロダクトに応用する力が身につきます。

02 開発スキル・クラウドの活用力

アイデアを形にするための開発スキルを磨くとともに、Azureなどのクラウド環境を構築・運用するスキルが高まります。

03

プロジェクト推進力

アジャイル開発やスクラムなどを取り入れ、短期間での試行錯誤と改善を繰り返す中で、プロジェクトを前進させる力を養います。

04

プレゼンテーション能力

PoC（概念実証）の成果を共有する際に、資料作成・説明・報告のスキルを実践的に磨き、“伝わる形”が身につきます。

05

コミュニケーション能力

他部署、さらには社外パートナーと連携しながら開発を進める中で、技術的な内容をわかりやすく伝える力を鍛えます。

06

不確実性への対応力

成果がすぐに見えにくい研究領域において、粘り強く試行錯誤を続ける力を養います。柔軟な発想と前向きな思考が身につきます。

新しい技術に挑みながら、確かな基盤となるスキルを磨いていきます。
時代が変わっても**価値を発揮できる人材**を目指していきます。



Contents

01

ウイングとは

02

仕事内容

システム開発室/製品企画チーム

03

働く環境



ワークライフバランス

しっかりとお休みをとれる仕組み、ライフステージの変化を迎えても
安心して働き続けることができる環境を整えています。

平均有給取得日数

10.9日

※2024年度実績

有給取得推奨日

19日

※2025年度

年間休日

123日

※2025年度

育休取得者数

6人

※過去5年実績

育休復帰率

100%

※過去5年実績

リモートワーク併用率

100%

※2024年度実績

福利厚生

働きやすさをサポート

リモートワーク
制度

フレックスタイム
制度

残業代
全額支給

交通費支給

希望配属制
本人希望により
配属拠点を決定

希望転勤制
本人希望の場合のみ
転勤可能

資格祝い金

同好会・サークル
活動の補助

教育体制

新人研修



- ・外部研修
- ・社内技術研修
- ・ビジネスマナー研修

社員研修



- ・オンライン研修
- ・年次別研修
- ・ウイング大学

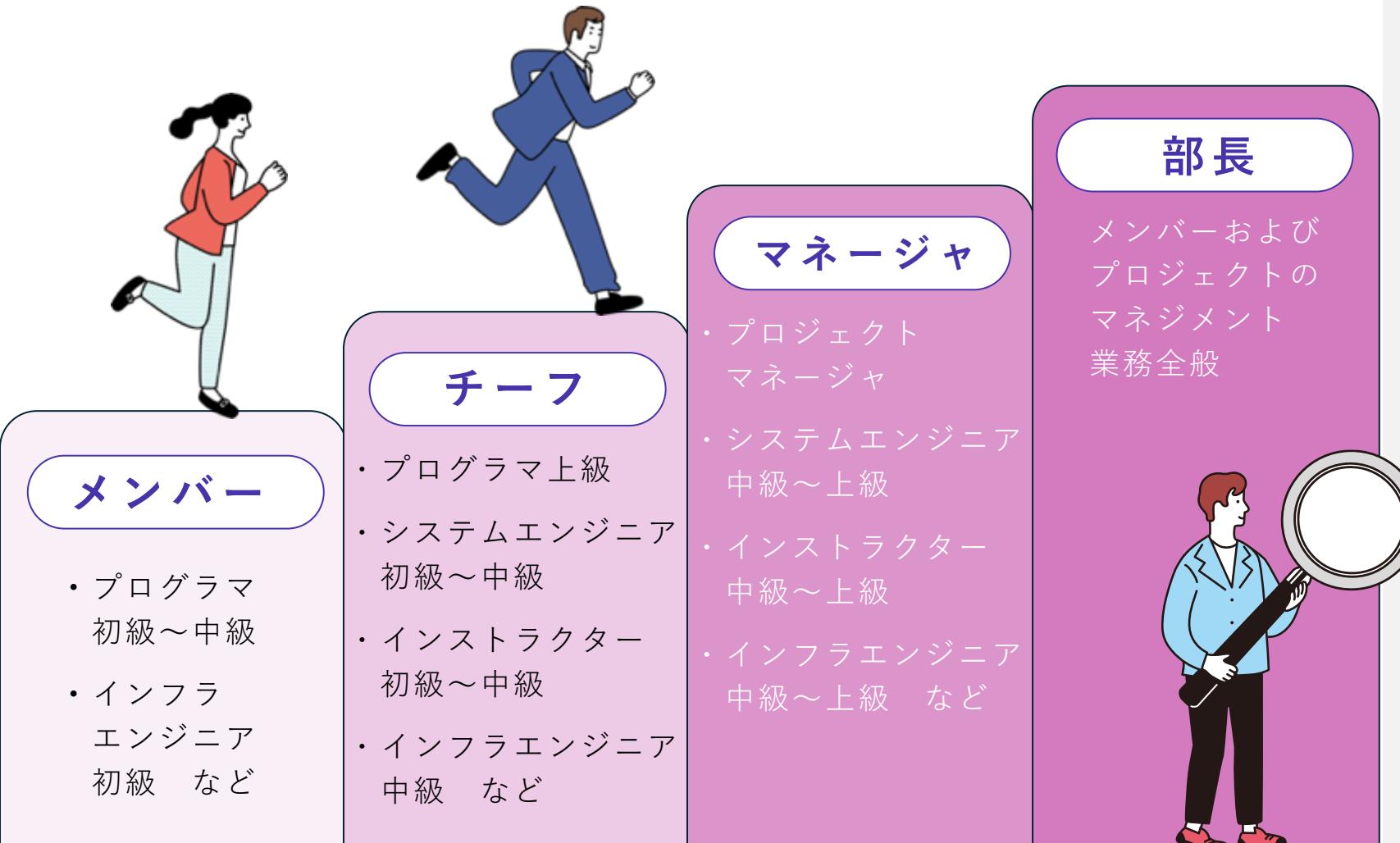
キャリア評価



- ・1on1
- ・キャリアアップシート
- ・評価フィードバック面談

プログラミングの知識がない方でも
安心してスキルを身につけていただけるよう研修制度を整えています。

キャリアステップ&評価制度



評価制度

成長シート(年2回)

成長(能力・行動)の確認

人事評価シート(年1回)

成長(能力・行動)の評価

昇給・昇格(年1回)

人事評価をもとに報酬を決定



評価制度では、キャリアアップシートを用いて
「あなたが望む姿(3年後)」を明確にした上で評価していきます。

キャリア例

Case1：ローコードエンジニア→マネージャへ昇進



入社1～2年目

プログラマ

ローコードの基礎を習得。
先輩社員に同行しながら、
実務経験を積む。

入社3～7年目

システムエンジニア

設計・顧客対応を通じて
必要なスキルを磨き、信
頼を獲得する。

入社8年目～

マネージャ

顧客対応やプロジェクト管理
に加え、マネージャとして
8人のチームをまとめる。

Case2：ローコードエンジニア→製品企画へジョブチェンジ



入社1～7年目

プログラマ/ システムエンジニア

ローコードの基礎を習得。設計、
製造、顧客対応のほか、開発
チームのサブリーダーを担当。

入社8～11年目

システム開発室 マネージャ

プロジェクトリーダーや
DBA、内製化支援に加え、
3～5人のチームを牽引。

入社12年目～

製品企画チーム マネージャ

新サービス・システムの
企画から設計、製造に加え、
6人のチームをまとめる。

一人ひとりが**自分の歩みたいキャリアを進めるよう**に後押しします。

写真で見るウイング



社員の声



M.S

入社：2011年
所属：システム開発室
役職：部長

入社理由

半年間のインターンを通じて感じた居心地の良さに惹かれ、このまま先輩方と一緒に働き続けたいと思ったことが決め手です。

仕事のやりがい

無事にリリースを迎えた時です。チーム一丸で進めたPJがこの日を迎えた時に、大きな達成感があります。

会社の魅力

自分の能力以上のこともチャレンジさせてもらえるところです。失敗を生かせる人はどんどん成長できる環境だと思います。

今後の目標

次世代のPM、PL候補の育成と、部門全体の開発品質を上げられるような活動をしたいと考えています！

社員の声

入社理由

就職説明会で当時の社長（現会長）からの話を聞いてみて、人情味のある会社だと感じたことが一番の決め手です。

仕事のやりがい

自分が開発したシステムに対して、お客様から感謝のお言葉をいただける時が、何よりのやりがいになっています。

会社の魅力

社員一人一人の個性を尊重してくれたり、困った時に相談しやすい雰囲気があることが当社の魅力だと思います。

今後の目標

今期からマネージャに就任したので、プロジェクト管理などの業務で会社に貢献していきたいです！



S.A

入社：2018年
所属：システム開発室
役職：マネージャ

社員の声



K.T

入社：2021年
所属：DXサービス推進室
製品開発チーム

入社理由

就職活動中は、長く働けるよう働きやすい雰囲気を重視しており、それに合致していると感じたことが主な理由の一つです。

仕事のやりがい

生成AI等の新しい技術に触れた際に、驚きがあってやりがいに感じますね。また、それを実用化して利用者に驚きを共有したいと思っています。

会社の魅力

コミュニケーションが取りやすいことです。周囲の人へもそうですが、**上司や経営層とも距離が近いため**、話しやすいと感じています。

今後の目標

新しい技術を活用してアイデアを実現・検証するためには必要な専門知識やスキルを身に着け、成果に繋げていきたいです！

募集要項

募集職種

エンジニア職・研究開発職

システム開発室、Dxサービス推進室(製品企画チーム)

募集学科

全学部全学科

給与

大卒 月給22万8,100円

高専・短大・専門卒 月給22万7,500円

※東京勤務の場合、東京勤務手当5万円支給

勤務地

新潟本社(新潟市中央区)、県央オフィス(燕市)、
東京本社

勤務時間

標準勤務時間 9:00~18:00

フレックス制度あり(コアタイム 9:00~14:00)



求める人物像

当社で活躍している社員たちの傾向から こんな方と一緒に働きたい！というものをまとめました

コミュニケーションを 大切にできる方

みんなで協力して働く環境
なので、コミュニケーション
を取りながら連携することは
必須です。



前向きに学習できる方

経験や知識が無くとも、
自ら積極的に成長しようと、
前向きに取り組む姿勢が大切
になります。



責任感のある方

誠意を持ち、最後まで粘り強く
やり抜くという思いが、成長を
後押しします。頼れる仲間と
一緒に成長していきましょう。



声が届く、 挑戦が力タチになる。

ウイングは、年次や肩書きに関係なく
「やってみたい」という声を尊重し、その声が経営にも届き、
実際に反映させる仕組みが整っている会社です。

また、中小規模ならではの
“お客様の声を直接聞き、自ら考え、動ける環境”があります。

自分のアイデアが形になり、お客様に喜ばれる。
そんな手応えを日々感じられる場所です。

株式会社ウイング
会社説明資料

